

# Peter Lamby

## Curriculum vitae

### BERUFSERFAHRUNG

---

2021 – JETZ

Skaylink GmbH, Hamburg  
*Fullstack Developer*

Entwicklung mehrerer Microservices und SinglePage Applications mit Spring Boot und Vue.js/Typescript.

2019 – JETZT

solutions direkt AG, Hamburg  
*Expert Developer*

Entwicklung und Betreuung eines großen multi-tenant E-Commerce Systems inklusive einer Migration hinzu OAuth.

2018 – 2019

solutions direkt AG, Hamburg  
*Externer Entwickler*

Arbeiten als externer Entwickler für einen der größten deutschen E-Commerce-anbieter an den Shops zweier schweizer Outdoor-ausstattern.

2015 – 2018

solutions direkt AG, Köln  
*Developer*

Entwicklung einer Webanwendung zur Rechteverwaltung auf Wicketbasis für einen deutschen Paketdienstleister mit Auditing.

Mitarbeit an einem Dashboard für verschiedene proprietäre Ticketsysteme mit Vaadin und Spring Boot für einen internationalen Dienstleister.

Mentoring von Auszubildenden aus dem Bereich Anwendungsentwicklung & Systemadministration.

Einführung von CD mit Jenkins.

Arbeiten an vier B2B Plattformen für die Genussmittelindustrie bestehend aus Magnolia, OfBiz, NEXUSE2e, CAS, Docker & Spring Boot Microservices.

2012 – 2015

ikom Unternehmensberatung GmbH, Köln  
*Ausbildung zum Fachinformatiker*

Arbeiten mit Primefaces als JSF Framework, Wicket und Hibernate an einer Ideenmanagementsplattform.

Verantwortlich für die Betreuung und Wartung einer legacy Anwendung bei mehreren Banken auf Basis von Struts 1.

Modernisierung und Betrieb des GNU/Linux basierten Managed Hosting für vier Kundensysteme. Umstellung der Betriebssysteme von SLES auf Debian.

📍 Bargackerdamm, 5a  
22179 – Hamburg  
☎ +49 152 58815545  
✉ jobs@peterlamby.de  
🌐 www.peterlamby.de

### AUSBILDUNG

---

2012 – 2015 **Ausbildung Fachinformatiker (Verkürzt)**  
GSO, Köln

2011 – 2012 **2 Semester Informatikstudium (Abgebrochen)**  
KIT, Karlsruhe

2009 – 2011 **Abitur**  
GLS, Leverkusen

### ÖFFENTLICHE PROJEKTE

---

2021 - HEUTE **Hypnos (sr.ht)**  
Self-hosted Music Cloud mit mobil Unterstützung. Geschrieben mit Rust und Typescript

2015 - HEUTE **DeaDBeeF (github.com)**  
DBus-Plugin für Steuerung des Players über MPRIS

### ZERTIFIZIERUNGEN

---

- OCA (Java SE 8 Programmier I)
- OCP (Java SE 8 Programmier II)
- ITIL v3 Foundation

### SPRACHKENTNISSE

---

DEUTSCH Muttersprache  
ENGLISH Fließend

### SOFTWAREKENTNISSE

---

GOOD LEVEL Java SE, Maven, Tomcat, Linux, Git, Spring & Spring Boot  
INTERMEDIATE C, Rust, JavaScript, SQL, Bash, TypeScript, Docker, Vue.js, WebComponents  
BASIC LEVEL LaTeX, Windows, Webpack, Hibernate/JPA